|  |
| --- |
| 【题目】 |
| 【题型：判断题】【难度：难】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：形考,终考,模拟】【特殊标签：】 |
| 关于BOM，history对象的父对象是window对象。 |
| 【A.】√ |
| 【B.】× |
| 【答案】A |
| 【知识点】03164.4.0.0 |
| 【解析】 |
|  |
| 【题目】 |
| 【题型：判断题】【难度：难】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：形考,终考,模拟】【特殊标签：】 |
| localstorage 中的数据只要用户不主动清除，将会一直保存在本地。 |
| 【A.】√ |
| 【B.】× |
| 【答案】A |
| 【知识点】03164.4.0.0 |
| 【解析】 |
|  |
| 【题目】 |
| 【题型：判断题】【难度：难】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：形考,终考,模拟】【特殊标签：】 |
| 定时器在执行过程中，会阻塞下面代码的执行。 |
| 【A.】√ |
| 【B.】× |
| 【答案】B |
| 【知识点】03164.4.0.0 |
| 【解析】 |
|  |
| 【题目】 |
| 【题型：判断题】【难度：难】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：形考,终考,模拟】【特殊标签：】 |
| setTimeout()方法第一个参数可以是用引号括起来的一段代码，也可以是一个函数名。 |
| 【A.】√ |
| 【B.】× |
| 【答案】A |
| 【知识点】03164.4.0.0 |
| 【解析】 |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
| 【题目】 |
| 【题型：判断题】【难度：难】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：形考,终考,模拟】【特殊标签：】 |
| 改变浏览器当前浏览的网页可以通过设置window.location来实现。 |
| 【A.】√ |
| 【B.】× |
| 【答案】A |
| 【知识点】03164.4.0.0 |
| 【解析】 |
|  |
| 【题目】 |
| 【题型：判断题】【难度：难】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：形考,终考,模拟】【特殊标签：】 |
| replace()方法与assign()方法的作用相同。 |
| 【A.】√ |
| 【B.】× |
| 【答案】B |
| 【知识点】03164.4.0.0 |
| 【解析】 |
|  |
| 【题目】 |
| 【题型：判断题】【难度：难】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：形考,终考,模拟】【特殊标签：】 |
| Location即是window对象的属性，也是document对象的属性。 |
| 【A.】√ |
| 【B.】× |
| 【答案】A |
| 【知识点】03164.4.0.0 |
| 【解析】 |
|  |
| 【题目】 |
| 【题型：判断题】【难度：难】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：形考,终考,模拟】【特殊标签：】 |
| sessionStorage 保存的数据在关闭页面后即被清空。 |
| 【A.】√ |
| 【B.】× |
| 【答案】A |
| 【知识点】03164.4.0.0 |
| 【解析】 |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
| 【题目】 |
| 【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：形考,终考,模拟】【特殊标签：】  在Javascript中，关于window对象描述不正确的是 ( )。  【A.】window.history属性是指有关客户访问过的URL信息  【B.】window.confirm( )方法显示一个带有提示信息和确认按钮的警示框  【C.】window.location="a.html"和window.location.href="a.html"的作用都是读取并显示a.html内容  【D.】window.reload( )方法可以用来刷新当前页面 |
| 【答案】D |
| 【知识点】03164.4.0.0 |
| 【解析】 |
|  |
|  |
|  |
| 【题目】 |
| 【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：形考,终考,模拟】【特殊标签：】 |
| 在JavaScript中，下列关于window对象方法的说法错误的是( )。  【A.】window对象包括location对象、history对象和docuement对象  【B.】window.onload( )方法中的代码会在一个该页面加载完成后执行  【C.】window.open( )方法用于在当前浏览器窗口加载指定的URL文档  【D.】window.close( )方法用于关闭浏览器窗口 |
| 【答案】C |
| 【知识点】03164.4.0.0 |
| 【解析】 |
|  |
| 【题目】 |
| 【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：形考,终考,模拟】【特殊标签：】 |
| 打开名为“window2”的新窗口的JavaScript语法是（ ）。  【A.】window.new("http://www.w3schools.com","window2")  【B.】window.open("http://www.w3schools.com","window2","")  【C.】new("http://www.w3schools.com","window2")  【D.】new.window("http://www.w3schools.com","window2") |
| 【答案】C |
| 【知识点】03164.4.0.0 |
| 【解析】 |
|  |
| 【题目】 |
| 【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：形考,终考,模拟】【特殊标签：】 |
| 如何在浏览器的状态栏放入一条消息（）。  【A.】statusbar = "put your messagehere"  【B.】window.status = "put your messagehere"  【C.】window.status("put your messagehere")  【D.】status("put your messagehere") |
| 【答案】B |
| 【知识点】03164.4.0.0 |
| 【解析】 |
|  |
| 【题目】 |
| 【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：形考,终考,模拟】【特殊标签：】 |
| 与window对象无关的属性是下列哪项（ ）。  【A.】top  【B.】self  【C.】left   【D.】frames |
| 【答案】C |
| 【知识点】03164.4.0.0 |
| 【解析】 |
|  |
| 【题目】 |
| 【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：形考,终考,模拟】【特殊标签：】 |
| history能访问前一页面方法是（ ）。  【A.】back(-1)  【B.】back(1)  【C.】forward(1)  【D.】go(-1) |
| 【答案】D |
| 【知识点】03164.4.0.0 |
| 【解析】 |
|  |
| 【题目】 |
| 【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：形考,终考,模拟】【特殊标签：】 |
| 在JavaScript中，如果不指明对象直接调用某个方法，则该方法默认属于哪个对象（ ）。  【A.】document  【B.】window  【C.】form  【D.】location |
| 【答案】B |
| 【知识点】03164.4.0.0 |
| 【解析】 |
|  |
| 【题目】 |
| 【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：形考,终考,模拟】【特殊标签：】 |
| 以下哪个选项中的方法全部属于window对象（ ）。  【A.】alert,clear,close  【B.】clear,close,open  【C.】alert,close,confirm  【D.】alert,setTimeout,write |
| 【答案】C |
| 【知识点】03164.4.0.0 |
| 【解析】 |
|  |
| 【题目】 |
| 【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：形考,终考,模拟】【特殊标签：】 |
| 在JavaScript中，下列哪段代码能够在1秒之后执行表达式expression（ ）。  【A.】window.setTimeout(1000，expression)；  【B.】window.setTimeout(expression，1)；  【C.】window.setTimeout(1，expression)；  【D.】window.setTimeout(expression，1000)； |
| 【答案】D |
| 【知识点】03164.4.0.0 |
| 【解析】 |
|  |
|  |
|  |
| 【题目】 |
| 【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：形考,终考,模拟】【特殊标签：】 |
| 在JavaScript中，下列关于window对象方法的说法错误的是( )。  【A.】window对象包括location对象、history对象和docuement对象  【B.】window.onload( )方法中的代码会在一个该页面加载完成后执行  【C.】window.open( )方法用于在当前浏览器窗口加载指定的URL文档  【D.】window.close( )方法用于关闭浏览器窗口 |
| 【答案】C |
| 【知识点】03164.4.0.0 |
| 【解析】 |
|  |
| 【题目】 |
| 【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：形考,终考,模拟】【特殊标签：】 |
| 如何在浏览器的状态栏放入一条消息( )。  【A.】statusbar = "put your messagehere"  【B.】window.status = "put your messagehere"  【C.】window.status("put your messagehere")  【D.】status("put your messagehere") |
| 【答案】B |
| 【知识点】03164.4.0.0 |
| 【解析】 |
|  |
| 【题目】 |
| 【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：形考,终考,模拟】【特殊标签：】 |
| 在JavaScript中，下列哪段代码能够在1秒之后执行表达式expression( )。  【A.】window.setTimeout(1000，expression)；  【B.】window.setTimeout(expression，1)；  【C.】window.setTimeout(1，expression)；  【D.】window.setTimeout(expression，1000)； |
| 【答案】D |
| 【知识点】03164.4.0.0 |
| 【解析】 |
|  |
| 【题目】 |
| 【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：形考,终考,模拟】【特殊标签：】 |
|  |
| 在JavaScript中，能够实现页面重新加载的选项是 ( )。  【A.】document.replace( )  【B.】document.reload( );  【C.】location.replace(href);  【D.】location.reload( )； |
| 【答案】D |
| 【知识点】03164.4.0.0 |
| 【解析】 |
|  |
| 【题目】 |
| 【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：形考,终考,模拟】【特殊标签：】 |
| 在JavaScript中，下列说法错误的是( )。  【A.】setInterval( )用于在指定的毫秒后调用函数或计算表达式，可执行多次  【B.】setImeout( )用于在指定的毫秒后调用函数或计算表达式，可执行一次  【C.】setInterval( )的第一个参数可以是计算表达式也可以是函数变量名  【D.】clearInterval( )和clearTimeout( )都可以消除setInterval( )函数设置的timeout |
| 【答案】D |
| 【知识点】03164.4.0.0 |
| 【解析】 |
|  |
| 【题目】 |
| 【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：形考,终考,模拟】【特殊标签：】 |
| 要将页面的状态栏中显示“已经选中该文本框”，下列JavaScript语句正确的是（ ）。  【A.】 window.status="已经选中该文本框"  【B.】 document.status="已经选中该文本框"  【C.】 window.screen="已经选中该文本框"  【D.】 document.screen="已经选中该文本框" |
| 【答案】A |
| 【知识点】03164.4.0.0 |
| 【解析】 |
|  |
| 【题目】 |
| 【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：形考,终考,模拟】【特殊标签：】 |
| 关于IE的window对象表述不正确的是（ ）。  【A.】 window.opener属性本身就是指向window对象  【B.】 window.reload()方法可以用来刷新当前页面  【C.】 window.location=”a.html”和window.location.href=”a.html”的作用都是把当前页面替换成a.html页面  【D.】 定义了全局变量g；可以用window.g的方式来存取该变量 |
| 【答案】C |
| 【知识点】03164.4.0.0 |
| 【解析】 |
|  |
| 【题目】 |
| 【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：形考,终考,模拟】【特殊标签：】 |
| 下列选项中关于浏览器对象的说法错误的是（ ）。  【A.】history对象记录了用户在一个浏览器中已经访问过的URLs  【B.】location对象相当于IE浏览器中的地址栏，包含关于当前URL地址的信息  【C.】location对象是history对象的父对象  【D.】location对象是window对象的子对象 |
| 【答案】C |
| 【知识点】03164.4.0.0 |
| 【解析】 |
|  |
| 【题目】 |
| 【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：形考,终考,模拟】【特殊标签：】 |
| 在HTML页面中，下面关于Window对象的说法不正确的是（ ）。  A．Window对象表示浏览器的窗口，可用于检索有关窗口状态的信息  B．Window对象是浏览器所有内容的主容器  C．如果文档定义了多个框架，浏览器只为原始文档创建一个Window对象，无须为每个框架创建Window对象  D．浏览器打开HTML文档时，通常会创建一个Window对象 |
| 【答案】C |
| 【知识点】03164.4.0.0 |
| 【解析】 |
|  |
|  |
| 【题目】 |
| 【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：形考,终考,模拟】【特殊标签：】 |
| 那一个对象可以获得屏幕的大小( )。  A．window  B．screen  C．navigator  D．screenX |
| 【答案】B |
| 【知识点】03164.4.0.0 |
| 【解析】 |
|  |
| |  | | --- | | 【题目】 | | 【题型：多选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：形考,终考,模拟】【特殊标签：】  1. 下列选项中，（）段HTML代码所表示的“返回”链接能够正确实现IE工具栏中“后退”按钮的功能。  【A.】 <a href=”javascript:history.go(-1)”>返回</a>  【B.】 <a href=”javascript:location.back()”>返回</a>  【C.】 <a href=”javascript: location go(-1)”>返回</a>  【D.】 <a href=”javascript:history.back()”>返回</a> | | 【答案】AD | | 【知识点】03164.4.0.0 | | 【解析】  【题目】 | | 【题型：多选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：形考,终考,模拟】【特殊标签：】 | | 在DOM对象模型中，下列选项中的（）对象位于BOM对象模型的第三层。  A．links 【B.】document 【C.】button 【D.】images | | 【答案】AD | | 【知识点】03164.4.0.0 | | 【解析】  【题目】 | | 【题型：多选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：形考,终考,模拟】【特殊标签：】 | | 在JavaScript中，使用open( )方法实现弹出窗口时，能够控制窗口大小无法调节的选项是 ( )。  【A.】window.open("show.html","弹出窗口","resizable=no");  【B.】window.open("show.html","弹出窗口","resizable=yes");  【C.】window.open("show.html","弹出窗口","resizable=0");  【D.】window.open("show.html","弹出窗口","resizable=1"); | | 【答案】AC | | 【知识点】03164.4.0.0 | | 【解析】  【题目】 | | 【题型：多选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：形考,终考,模拟】【特殊标签：】 | | 在JavaScript中，对于浏览器对象的层次关系正确理解的是（）。  【A.】window对象是所有页面内容的根对象  【B.】 document对象包含location对象和history对象  【C.】 location对象包含history对象  【D.】 document对象包含forms对象 | | 【答案】AD | | 【知识点】03164.4.0.0 | | 【解析】  【题目】 | | 【题型：多选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：形考,终考,模拟】【特殊标签：】  关于IFrame表述正确的有（）。  【A.】通过IFrame，网页可以嵌入其他网页内容，并可以动态更改  【B.】在相同域名下，内嵌的IFrame可以获取外层网页的对象  【C.】在相同域名下，外层网页脚本可以获取IFrame网页内的对象  【D.】可以通过脚本调整IFrame的大小 | | 【答案】ABCD | | 【知识点】03164.4.0.0 | | 【解析】 | |